

Winterwolf (SG 5)

TP 20, INI +3, Schaden (Biss) +1, KB 6, Rüstung 2
Greifen zu zweit an, daher +1 INI und +1 auf KB!

Eiselementar (SG 7)

TP 50, INI +0, Schaden (Eisschwert) +1, KB6, Rüstung 3, Zauberresistenz +1, Regeneration von 3 TP/Runde

Rabe (SG 2)

TP 10, INI +2, Schaden (Schnabel) +0, KB 2, Rüstung 0

Wintertroll (SG 8)

TP 60, INI +0, Schaden (Keule) +2, KB 8, Rüstung 2, Regeneration 1 TP/Runde
Beherrscht schwarze Magie, beschwört zu Beginn des Kampfes 2 normale Wölfe

Wolf (SG 3)

TP 12, INI +2, Schaden (Biss) +1, KB 4, Rüstung 1
Greifen zu zweit an, daher +1 INI und +1 auf KB!